UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS

GUÍA DE ACTIVIDAD N° 3

LABORATORIO

Facilitadora: Prof. Eduardo Beitia G. Asignatura: Herramientas de Prog. Aplicada II

Estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo: 2IL121

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Introducción JAVA.

B. TEMAS: Conceptos Básicos de JAVA.

C. OBJETIVOS: Comprender los Conceptos Básicos del JAVA

D. METODOLOGÍA:

* Desarrollar un programa en JAVA para cada problema.
* Utilizando la bibliografía dada por el profesor, el estudiante debe los problemas descritos en la actividad.
* Se utilizarán adicionalmente herramientas tecnológicas para una comunicación más constantes, tales como llamadas moodlech, telefónicas y whatsapp entre otras.
* Cada estudiante debe confeccionar un documento Word que contenga el código fuente y ejecución de cada programa.

E. ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA: Desarrollar un programa en JAVA para cada problema

1. Escriba un programa que lea el total de venta de 5 facturas. El programa debe imprimir:

* 1. Total de facturas cuyas ventas son mayores a 1000.00.
  2. Total de facturas cuyas ventas son mayores o iguales a 450 y menores o iguales a 1000.
  3. Total de facturas cuyas ventas son menores a 450.

1. Escriba un programa que lea 10 número cualquiera y calcule e imprima las siguientes estadísticas:
   1. Imprimir la suma de los números pares leídos.
   2. Total de números positivos leídos.
2. Imprimir los múltiplos de 3 de los números de 3 hasta N. Donde N es un valor que tiene que ser leído desde el teclado.
3. Lea el día, mes y año de una fecha cualquiera e imprima la fecha del día siguiente

**Ejemplo:** si la fecha leída es 24/3/2010, entonces, la fecha del día siguiente es 25/3/2010

**NOTA:** Tome en cuenta los siguientes elementos:

* + - Los años bisiestos son múltiplos de 4.
    - Hay meses que tienen 30 ó 31 días
    - El cambio de año.

1. Se coloca un capital C, a un interés I, durante M años y se desea saber en cuanto se habrá convertido ese capital en m años, sabiendo que es acumulativo.
2. Dada una fecha en formato día/mes/año determinar el número de días y el nombre del mes de dicha fecha, y sacar por pantalla la fecha convertida a formato de día “de” mes “de” año.

F. RECURSOS: Computadora, Internet, MOODLECH, bibliografía, Word.

G. RESULTADOS: El estudiante debe haber comprendido y asimilado los conceptos teóricos básicos de JAVA.

H. CONSIDERACIONES FINALES: Exprese su opinión de lo realizado en esta actividad. Indicar lo que ha tenido que investigar para lograr el éxito de la actividad.

I. BIBLIOGRAFÍA: Material proporcionado por el docente

J. RÚBRICAS:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ASPECTOS A EVALUAR/CRITERIO DE EVALUACIÓN | PUNTAJE  MÁXIMO | PUNTAJE  OBTENIDO |
| PRESENTACIÓN.   1. Entrega en la fecha y hora señalada 2. Claridad y limpieza en todo el trabajo 3. Mantiene buena ortografía 4. El trabajo presenta el formato y los requerimientos indicados 5. Se entrega la rúbrica 6. Muestra originalidad y creatividad | 5  5  5  5  5  5 | \_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_ |
| CONTENIDO  Claridad en lo que expresa en las consideraciones finales  La ejecución del programa cumple con los requisitos? | 22  48 | \_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_ |

NOTA 1:

* EL DOCUMENTO A ENTREGAR DE CONTENER LAS SIGUIENTES CARACTERÍSCAS:
  + LETRA: ARIAL, TAMAÑO: 12, ESPACIADO: SENCILLO.
  + PÁGINA DE PRESENTACIÓN.
  + INTRODUCCIÓN.
  + CONTENIDO DEL TRABAJO
  + CONCLUSIONES

NOTA 2:

LAS ACTIVIDADES DEBEN QUEDAR GUARDOS EN SU COMPUTADORA Y DENTRO DE LA SIGUIENTES CARPETAS:

PORTAFOLIO

HERRAMIENTAS II

TEMA 1

ACTIVADES

ACTIVIDAD 1

Programación Orientada a Objeto

ACTIVIDAD

Entorno del lenguaje java

ACTIVIDAD 3

PROGRAMA 1

PROGRAMA 2

PROGRAMA 3

PROGRAMA 4

PROGRAMA 5

PROGRAMA 6

TEMA 2

ACTIVADES